Integrating Technology in Education - Full Lesson with Examples

Integrating Technology in Education

"Digital Foundation: Integrating Technology in Education" refers to the fundamental principles, infrastructure, and strategies used to incorporate digital tools, resources, and technologies into the educational system. It aims to enhance learning experiences, improve accessibility, and develop digital literacy among students and educators. This integration includes the use of online learning platforms, smart classrooms, educational software, and digital teaching methods to create a more effective and modern learning environment.

Digital Tools

Examples of Digital Tools:Learning Management Systems (LMS): Google Classroom, Moodle, BlackboardVideo Conferencing Tools: Zoom, Microsoft Teams, Google MeetCollaboration & Productivity Tools: Slack, Trello, Asana, NotionCoding & Development Tools: GitHub, Visual Studio Code, CodePenDesign & Creative Tools: Adobe Photoshop, Canva, FigmaAI & Automation Tools: ChatGPT, Grammarly, Jasper AICloud Storage & File Sharing: Google Drive, Dropbox, OneDriveAssessment & Quiz Tools: Kahoot, Quizizz, Google FormsVirtual Classroom & Interactive Whiteboards: Nearpod, Jamboard, PadletSocial Media & Digital Marketing Tools: Buffer, Hootsuite, Google Analytics

Digital tools are applications, platforms, and software that assist in communication, learning, content creation, and collaboration.

Digital Tools

Examples of Digital Tools:Edmodo – A social learning platform designed for teachers, students, and parents. It allows teachers to create virtual classrooms, share assignments, post discussions, and communicate with students in a controlled environment.Socrative – A student response system that enables teachers to create quizzes, polls, and interactive assessments. Students can answer questions in real time using their devices, helping teachers gauge understanding instantly.Projeqt – A tool for creating interactive presentations. Unlike traditional slides, Projeqt allows users to add real-time elements like live tweets, interactive maps, and online videos to make learning more engaging.Thinglink – A multimedia tool that allows users to add interactive elements to images and videos. Educators can create visual learning experiences by embedding text, audio, and links into images or videos for an enriched learning experience.TED-Ed – An educational platform from TED that offers video-based lessons on various topics. Teachers can customize lessons, create interactive discussions, and track student engagement through the platform.cK-12 – A free platform that provides customizable digital textbooks (FlexBooks) in STEM subjects.

It includes interactive simulations, videos, and practice exercises tailored to different learning styles.

Digital Resources

Online Educational Platforms: Coursera, Udemy, Khan Academy, edXE-Books & Digital Libraries: Google Books, Project Gutenberg, Open LibraryResearch Databases: Google Scholar, ResearchGate, PubMedOpen Educational Resources (OER): MIT OpenCourseWare, OpenStax, OER CommonsMultimedia Learning Resources: YouTube (educational channels), TED-Ed, BBC BitesizeOnline Document Editors: Google Docs, Microsoft Word Online, EvernoteDigital Encyclopedias & Dictionaries: Wikipedia, Britannica, Merriam-WebsterCoding & Programming Resources: W3Schools, MDN Web Docs, Stack OverflowStock Media Libraries: Unsplash (images), Pexels (videos), Freepik (vectors)Online Simulation & Experiment Platforms: PhET Interactive Simulations, GeoGebra, Wolfram Alpha

Digital resources are online materials, content, and databases that provide information and support for education, research, and work.

Online Learning

Online learning, also known as e-learning, is a method of education where students and teachers use digital platforms and the internet to access courses, lectures, and educational materials. It allows learners to study anytime and anywhere using computers, tablets, or smartphones. Online learning can be self-paced or instructor-led and includes various formats such as video lectures, interactive quizzes, discussion forums, and virtual classrooms.

Online Learning:

Benefits of Online Learning:

Mentorship And Guest Speakers Flexibility: Learn at your own pace and schedule.Accessibility: Available from anywhere with an internet connection.Cost-Effective: Reduces travel and material costs.Diverse Learning Materials: Includes videos, PDFs, quizzes, and live sessions.Skill Development: Helps individuals acquire new skills and certifications.

Examples of Online Learning Platforms:

MOOCs (Massive Open Online Courses): Coursera, Udemy, edXVirtual Classrooms: Google Classroom, Microsoft Teams, ZoomSelf-paced Learning: Khan Academy, Duolingo, LinkedIn Learning

Blended Learning

Blended learning is an educational approach that combines traditional face-to-face classroom methods with online learning. It integrates both in-person instruction and digital tools, allowing for a more flexible, personalized, and interactive learning experience. In this model, students have access to online materials (videos, quizzes, assignments) and engage in real-time or asynchronous classroom activities. This mix provides the benefits of both methods: the personal interaction and guidance from instructors, along with the flexibility and convenience of online learning.

Blended Learning:

Benefits of Blended Learning:

Flexibility: Students can learn at their own pace through online resources while still benefiting from in-person instruction.Personalization: Allows students to focus on areas where they need more support or practice.Engagement: Combines interactive online resources with face-to-face interactions, making learning more engaging.Efficiency: Reduces time spent in the classroom while still ensuring thorough learning.Access to Resources: Provides access to a variety of digital resources for a deeper understanding of subjects.

Examples of Blended Learning Tools and Platforms:

Google ClassroomMoodleEdmodoKhan Academy (for self-paced learning)Zoom (for live virtual classes)Canvas (Learning Management System)

Digital Literacy

Digital literacy is the ability to navigate, evaluate, and create digital content using various technologies like computers, smartphones, and the internet. It includes essential skills such as online communication, information evaluation, cybersecurity awareness, and content creation. Digital literacy enables individuals to use technology effectively for work, education, and daily life, helping them stay informed, communicate efficiently, and protect their personal data in an increasingly digital world.

Literacy :

Why Literacy is Important:

Enhances Communication :Enables effective use of emails, social media, and digital collaboration tools.Improves Employability : Many jobs require digital skills, making digital literacy essential for career growth.Boosts Education : Helps students and learners access online resources, e-learning platforms, and research materials.Promotes Online Safety : Teaches cybersecurity awareness, protecting users from scams, hacking, and misinformation.Increases Productivity : Digital tools and automation improve efficiency in both personal and professional tasks.Encourages Critical Thinking : Helps individuals evaluate online information, detect fake news, and make informed decisions.Bridges the Digital Divide : Ensures equal opportunities in accessing information, services, and technology.

Examples of How Literacy Affects Daily Life:

Reading street signs and menus.Writing emails or messages to communicate.Using digital devices to access services and information.Reading contracts and understanding the terms of agreements.Participating in online forums or communities.

Challenges of Literacy

(Including Digital Education)

While literacy is a crucial skill for personal and societal development, there are several challenges that individuals and communities face in achieving full literacy. These challenges can vary depending on factors such as geographic location, socio-economic status, and access to resources. The emergence of digital education has introduced new obstacles that impact literacy development.

Common Challenges of Literacy:

Low Internet Connectivity – Limited access to stable and high-speed internet.Loss of Human Interaction – Reduced face-to-face communication in digital learning.Evaluating Educational Outcomes – Difficulty in assessing digital learning effectiveness.Lack of Access to Technology – Limited availability of devices for learning and work.Cybersecurity Threats – Risks of online fraud, hacking, and misinformation.Digital Skill Gaps – Many individuals struggle with using technology effectively.Resistance to Change – Some people find it difficult to adapt to digital advancements.Privacy Concerns – Challenges in protecting personal data online.

Digital Literacy Opportunities:

Enhanced Learning Process – Enables interactive and flexible learning experiences.Improved Access to Education – Provides learning opportunities for people in remote areas.Development of Technological Skills – Helps individuals gain essential digital competencies.Better Job Opportunities – Increases employability in a technology-driven job market.Global Connectivity – Facilitates communication and collaboration across the world.Efficient Information Access – Allows quick and easy retrieval of knowledge and resources.Innovation and Creativity – Encourages digital content creation and problem-solving.Lifelong Learning – Supports continuous skill development through online courses.

THANK YOU

Prepared By: Thushali Rathnayake BSc (Hons) Software Engineering

For Attention

අධ්‍යාපනයට තාක්ෂණය ඒකාබද්ධ කිරීම

උදාහරණ සහිත සම්පූර්ණ පාඩම

අධ්‍යාපනයට තාක්ෂණය ඒකාබද්ධ කිරීම

"ඩිජිටල් පදනම: අධ්‍යාපනයට තාක්ෂණය ඒකාබද්ධ කිරීම" යන්නෙන් අදහස් කරන්නේ අධ්‍යාපන පද්ධතියට ඩිජිටල් මෙවලම්, සම්පත් සහ තාක්ෂණයන් ඇතුළත් කිරීමට භාවිතා කරන මූලික මූලධර්ම, යටිතල පහසුකම් සහ උපාය මාර්ගයි. ඉගෙනුම් අත්දැකීම් වැඩිදියුණු කිරීම, ප්‍රවේශ්‍යතාව වැඩිදියුණු කිරීම සහ සිසුන් හා අධ්‍යාපනඥයින් අතර ඩිජිටල් සාක්ෂරතාව වර්ධනය කිරීම මෙහි අරමුණයි. මෙම ඒකාබද්ධ කිරීමට, වඩාත් ඵලදායී හා නවීන ඉගෙනුම් පරිසරයක් නිර්මාණය කිරීම සඳහා මාර්ගගත ඉගෙනුම් වේදිකා, ස්මාට් පන්තිකාමර, අධ්‍යාපනික මෘදුකාංග සහ ඩිජිටල් ඉගැන්වීම් ක්‍රම භාවිතා කිරීම ඇතුළත් වේ.

ඩිජිටල් මෙවලම්

ඩිජිටල් මෙවලම් සඳහා උදාහරණ:

ඉගෙනුම් කළමනාකරණ පද්ධති (LMS): Google Classroom, Moodle, Blackboard

වීඩියෝ සම්මන්ත්‍රණ මෙවලම්: Zoom, Microsoft Teams, Google Meet

සහයෝගීතා සහ ඵලදායිතා මෙවලම්: Slack, Trello, Asana, Notion

කේතීකරණ සහ සංවර්ධන මෙවලම්: GitHub, Visual Studio Code, CodePen

නිර්මාණ සහ නිර්මාණාත්මක මෙවලම්: Adobe Photoshop, Canva, Figma

AI සහ ස්වයංක්‍රීයකරණ මෙවලම්: ChatGPT, Grammarly, Jasper AI

වලාකුළු ආචයනය සහ ගොනු බෙදාගැනීමේ මෙවලම්: Google Drive, Dropbox, OneDrive

තක්සේරු සහ ප්‍රශ්න විචාරාත්මක මෙවලම්: Kahoot, Quizizz, Google Forms

අතථ්‍ය පන්තිකාමර සහ අන්තක්‍රීයාකාරී වයිට්බෝඩ්: Nearpod, Jamboard, Padlet

සමාජ මාධ්‍ය සහ ඩිජිටල් අලෙවිකරණ මෙවලම්: Buffer, Hootsuite, Google Analytics

ඩිජිටල් මෙවලම් යනු සන්නිවේදනය, ඉගෙනීම, අන්තගර්ත නිර්මාණය සහ සහයෝගීතාව සඳහා සහාය වන යෙදුම්, වේදිකා සහ මෘදුකාංග වේ.

ඩිජිටල් මෙවලම්

ඩිජිටල් මෙවලම් සඳහා උදාහරණ:

එඩ්මෝඩෝ (Edmodo) – ගුරුවරුන්, සිසුන් සහ දෙමාපියන් සඳහා නිමර්ාණය කරන ලද සමාජ ඉගෙනුම් වේදිකාවකි. ගුරුවරුන්ට අතථ්‍ය පන්තිකාමර නිමර්ාණය කිරීමට, පැවරුම් බෙදා හැරීමට, සාකච්ඡා පළ කිරීමට සහ පාලිත පරිසරයක් තුළ සිසුන් සමඟ සන්නිවේදනය කිරීමට එය ඉඩ සලසයි.

සොක්‍රටිව් (Socrative) – ගුරුවරුන්ට ප්‍රශ්නාවලී, මත විමසුම් සහ අන්තක්‍රීයාකාරී තක්සේරු කිරීම් නිමර්ාණය කිරීමට හැකියාව ලබා දෙන ශිෂ්‍ය ප්‍රතිචාර පද්ධතියකි. සිසුන්ට තත්‍ය කාලීනව තම උපාංග භාවිතයෙන් ප්‍රශ්නවලට පිළිතුරු දිය හැකි අතර, ගුරුවරුන්ට ක්ෂණිකව අවබෝධය මැන බැලීමට උපකාරී වේ.

ප්‍රොජෙක්ට් (Projeqt) – අන්තක්‍රීයාකාරී ඉදිරිපත් කිරීම් නිමර්ාණය කිරීමේ මෙවලමකි. සාම්ප්‍රදායික විනිවිදක මෙන් නොව, ඉගෙනීම වඩාත් ආකෂර්ණීය කිරීමට සජීවී ට්වීට්, අන්තක්‍රීයාකාරී සිතියම් සහ මාගර්ගත වීඩියෝ වැනි තත්‍ය කාලීන අංග එක් කිරීමට Projeqt පරිශීලකයින්ට ඉඩ දෙයි.

තින්ක්ලින්ක් (Thinglink) – රූප සහ වීඩියෝවලට අන්තක්‍රීයාකාරී අංග එක් කිරීමට ඉඩ සලසන බහුමාධ්‍ය මෙවලමකි. පොහොසත් ඉගෙනුම් අත්දැකීමක් සඳහා රූප හෝ වීඩියෝ තුළට පෙළ, ශ්‍රව්‍ය සහ සබැඳි කාවැද්දීමෙන් අධ්‍යාපනඥයින්ට ආශ්‍රා ඉගෙනුම් අත්දැකීම් නිමර්ාණය කළ හැකිය.

ටෙඩ්-එඩ් (TED-Ed) – විවිධ මාතෘකා පිළිබඳ වීඩියෝ පාදක පාඩම් ඉදිරිපත් කරන TED වෙතින් අධ්‍යාපනික වේදිකාවකි. ගුරුවරුන්ට පාඩම් රිසිකරණය කිරීමට, අන්තක්‍රීයාකාරී සාකච්ඡා නිමර්ාණය කිරීමට සහ වේදිකාව හරහා ශිෂ්‍ය සහභාගීත්වය නිරීක්ෂණය කිරීමට හැකිය.

සීකේ-12 (cK-12) – STEM විෂයයන් සඳහා රිසිකරණය කළ හැකි ඩිජිටල් පෙළපොත් (FlexBooks) සපයන නොමිලේ වේදිකාවකි. විවිධ ඉගෙනුම් ශෛලීන්ට ගැලපෙන පරිදි අන්තක්‍රීයාකාරී අනුකරණ, වීඩියෝ සහ පුහුණු අභ්‍යාස එයට ඇතුළත් වේ.

එය විවිධ ඉගෙනුම් විලාසයන්ට ගැලපෙන අන්තක්‍රීයාකාරී අනුකරණ, වීඩියෝ, සහ පුහුණු අභ්‍යාස ඇතුළත් වේ.

ඩිජිටල් සම්පත්

මාගර්ගත අධ්‍යාපනික වේදිකා: Coursera, Udemy, Khan Academy, edX

විද්‍යුත් පොත් (E-Books) සහ ඩිජිටල් පුස්තකාල: Google Books, Project Gutenberg, Open Library

පයෙර්ෂණ දත්ත සමුදායන්: Google Scholar, ResearchGate, PubMed

විවෘත අධ්‍යාපනික සම්පත් (OER): MIT OpenCourseWare, OpenStax, OER Commons

බහුමාධ්‍ය ඉගෙනුම් සම්පත්: YouTube (අධ්‍යාපනික නාලිකා), TED-Ed, BBC Bitesize

මාගර්ගත ලේඛන සංස්කාරක: Google Docs, Microsoft Word Online, Evernote

ඩිජිටල් විශ්වකෝෂ සහ ශබ්දකෝෂ: Wikipedia, Britannica, Merriam-Webster

කේතීකරණ සහ ක්‍රමලේඛන සම්පත්: W3Schools, MDN Web Docs, Stack Overflow

තොග මාධ්‍ය පුස්තකාල: Unsplash (රූප), Pexels (වීඩියෝ), Freepik (දෛශික)

මාගර්ගත අනුකරණ සහ පයෙර්ෂණ වේදිකා: PhET Interactive Simulations, GeoGebra, Wolfram Alpha

ඩිජිටල් සම්පත් යනු අධ්‍යාපනය, පයෙර්ෂණ සහ වැඩ සඳහා තොරතුරු සහ සහාය සපයන මාගර්ගත ද්‍රව්‍ය, අන්තගර්ත සහ දත්ත සමුදායන් වේ.

මාගර්ගත ඉගෙනීම

මාගර්ගත ඉගෙනීම, e-ඉගෙනුම ලෙසද හැඳින්වේ, සිසුන් සහ ගුරුවරුන් පාඨමාලා, දේශන සහ අධ්‍යාපනික ද්‍රව්‍ය වෙත ප්‍රවේශ වීම සඳහා ඩිජිටල් වේදිකා සහ අන්තජර්ාලය භාවිතා කරන අධ්‍යාපන ක්‍රමයකි. එය පරිගණක, ටැබ්ලට් හෝ ස්මාටර්ෆෝන් භාවිතයෙන් ඕනෑම වේලාවක සහ ඕනෑම තැනක ඉගෙනීමට ඉගෙන ගන්නන්ට ඉඩ සලසයි. මාගර්ගත ඉගෙනීම ස්වයං-වේගවත් හෝ උපදේශක-මෙහෙයවන විය හැකි අතර වීඩියෝ දේශන, අන්තක්‍රීයාකාරී ප්‍රශ්නාවලී, සාකච්ඡා සංසද සහ අතථ්‍ය පන්තිකාමර වැනි විවිධ ආකෘති ඇතුළත් වේ.

මාගර්ගත ඉගෙනීම:

මාගර්ගත ඉගෙනීමේ ප්‍රතිලාභ:

උපදේශකත්වය සහ ආරාධිත දේශක නම්‍යශීලී බව: ඔබේම වේගයෙන් සහ කාලසටහනකට අනුව ඉගෙන ගන්න.

ප්‍රවේශ්‍යතාව: අන්තජර්ාල සම්බන්ධතාවයක් ඇති ඕනෑම තැනක සිට ලබා ගත හැකිය.

පිරිවැය-ඵලදායී: ගමන් වියදම් සහ ද්‍රව්‍යමය පිරිවැය අඩු කරයි.

විවිධ ඉගෙනුම් ද්‍රව්‍ය: වීඩියෝ, PDF, ප්‍රශ්නාවලී සහ සජීවී සැසි ඇතුළත් වේ.

නිපුණතා සංවධර්නය: පුද්ගලයන්ට නව කුසලතා සහ සහතික ලබා ගැනීමට උපකාරී වේ.

මාගර්ගත ඉගෙනුම් වේදිකා සඳහා උදාහරණ:

MOOCs (විශාල විවෘත මාගර්ගත පාඨමාලා): Coursera, Udemy, edX

අතථ්‍ය පන්තිකාමර: Google Classroom, Microsoft Teams, Zoom

ස්වයං-වේගවත් ඉගෙනීම: Khan Academy, Duolingo, LinkedIn Learning

මිශ්‍ර ඉගෙනීම

මිශ්‍ර ඉගෙනීම යනු සාම්ප්‍රදායික මුහුණට මුහුණ පන්තිකාමර ක්‍රම මාගර්ගත ඉගෙනීම සමඟ ඒකාබද්ධ කරන අධ්‍යාපනික ප්‍රවේශයකි. එය පුද්ගලික ඉගැන්වීම් සහ ඩිජිටල් මෙවලම් යන දෙකම ඒකාබද්ධ කරමින් වඩාත් නම්‍යශීලී, පුද්ගලාරෝපිත සහ අන්තක්‍රීයාකාරී ඉගෙනුම් අත්දැකීමකට ඉඩ සලසයි. මෙම ආකෘතියේදී, සිසුන්ට මාගර්ගත ද්‍රව්‍ය (වීඩියෝ, ප්‍රශ්නාවලී, පැවරුම්) වෙත ප්‍රවේශය ඇති අතර තත්‍ය කාලීන හෝ අසමමුහුතර් පන්තිකාමර ක්‍රියාකාරකම්වල නිරත වේ. මෙම මිශ්‍රණය ක්‍රම දෙකෙහිම ප්‍රතිලාභ සපයයි: උපදේශකයින්ගෙන් පුද්ගලික අන්තක්‍රීයා සහ මග පෙන්වීම, මාගර්ගත ඉගෙනීමේ නම්‍යශීලී බව සහ පහසුව සමඟ.

මිශ්‍ර ඉගෙනීම:

මිශ්‍ර ඉගෙනීමේ ප්‍රතිලාභ:

නම්‍යශීලී බව: පුද්ගලික ඉගැන්වීම්වලින් තවමත් ප්‍රතිලාභ ලබන අතරම සිසුන්ට ඔවුන්ගේම වේගයෙන් මාගර්ගත සම්පත් හරහා ඉගෙන ගත හැකිය.

පුද්ගලාරෝපණය: සිසුන්ට වැඩි සහායක් හෝ පුහුණුවක් අවශ්‍ය ක්ෂේත්‍ර කෙරෙහි අවධානය යොමු කිරීමට ඉඩ සලසයි.

නිරත වීම: අන්තක්‍රීයාකාරී මාගර්ගත සම්පත් මුහුණට මුහුණ අන්තක්‍රීයා සමඟ ඒකාබද්ධ කර, ඉගෙනීම වඩාත් ආකෂර්ණීය කරයි.

කායර්ක්ෂමතාව: පන්තිකාමරයේ ගත කරන කාලය අඩු කරන අතරම තවමත් සවිස්තරාත්මක ඉගෙනීමක් සහතික කරයි.

සම්පත් වෙත ප්‍රවේශය: විෂයයන් පිළිබඳ ගැඹුරු අවබෝධයක් සඳහා විවිධ ඩිජිටල් සම්පත් වෙත ප්‍රවේශය සපයයි.

මිශ්‍ර ඉගෙනුම් මෙවලම් සහ වේදිකා සඳහා උදාහරණ:

Google Classroom

Moodle

Edmodo

Khan Academy (ස්වයං-වේගවත් ඉගෙනීම සඳහා)

Zoom (සජීවී අතථ්‍ය පන්ති සඳහා)

Canvas (ඉගෙනුම් කළමනාකරණ පද්ධතිය)

ඩිජිටල් සාක්ෂරතාව

ඩිජිටල් සාක්ෂරතාව යනු පරිගණක, ස්මාටර්ෆෝන් සහ අන්තර්ජාලය වැනි විවිධ තාක්ෂණයන් භාවිතයෙන් ඩිජිටල් අන්තර්ගතයන් සැරිසැරීමට, ඇගයීමට සහ නිර්මාණය කිරීමට ඇති හැකියාවයි. එයට මාගර්ගත සන්නිවේදනය, තොරතුරු ඇගයීම, සයිබර් ආරක්ෂණ දැනුවත්භාවය සහ අන්තගර්ත නිමර්ාණය වැනි අත්‍යවශ්‍ය කුසලතා ඇතුළත් වේ. ඩිජිටල් සාක්ෂරතාව පුද්ගලයන්ට වැඩ, අධ්‍යාපනය සහ දෛනික ජීවිතය සඳහා තාක්ෂණය ඵලදායී ලෙස භාවිතා කිරීමට හැකියාව ලබා දෙන අතර, ඔවුන් දැනුවත්ව සිටීමට, කායර්ක්ෂමව සන්නිවේදනය කිරීමට සහ වඩ වඩාත් ඩිජිටල් වන ලෝකයක ඔවුන්ගේ පුද්ගලික දත්ත ආරක්ෂා කර ගැනීමට උපකාරී වේ.

සාක්ෂරතාව:

සාක්ෂරතාව වැදගත් වන්නේ ඇයි:

සන්නිවේදනය වැඩි දියුණු කරයි: විද්‍යුත් තැපැල්, සමාජ මාධ්‍ය සහ ඩිජිටල් සහයෝගීතා මෙවලම් ඵලදායී ලෙස භාවිතා කිරීමට හැකියාව ලබා දෙයි.

රැකියා නියුක්තිය වැඩි දියුණු කරයි: බොහෝ රැකියාවලට ඩිජිටල් කුසලතා අවශ්‍ය වන අතර, වෘත්තීය වධර්නය සඳහා ඩිජිටල් සාක්ෂරතාව අත්‍යවශ්‍ය වේ.

අධ්‍යාපනය නංවයි: සිසුන්ට සහ ඉගෙන ගන්නන්ට මාගර්ගත සම්පත්, e-ඉගෙනුම් වේදිකා සහ පයෙර්ෂණ ද්‍රව්‍ය වෙත ප්‍රවේශ වීමට උපකාරී වේ.

මාගර්ගත ආරක්ෂාව ප්‍රවධර්නය කරයි: සයිබර් ආරක්ෂණ දැනුවත්භාවය උගන්වයි, වංචා, හැක් කිරීම් සහ වැරදි තොරතුරුවලින් පරිශීලකයින් ආරක්ෂා කරයි.

ඵලදායිතාව වැඩි කරයි: ඩිජිටල් මෙවලම් සහ ස්වයංක්‍රීයකරණය පුද්ගලික සහ වෘත්තීය කායර්යන්හි කායර්ක්ෂමතාව වැඩි දියුණු කරයි.

විවේචනාත්මක චින්තනය දිරිමත් කරයි: මාගර්ගත තොරතුරු ඇගයීමට, ව්‍යාජ ප්‍රවෘත්ති හඳුනා ගැනීමට සහ දැනුවත් තීරණ ගැනීමට පුද්ගලයන්ට උපකාරී වේ.

ඩිජිටල් බෙදීම පියවයි: තොරතුරු, සේවා සහ තාක්ෂණය වෙත ප්‍රවේශ වීමේදී සමාන අවස්ථා සහතික කරයි.

සාක්ෂරතාව දෛනික ජීවිතයට බලපාන ආකාරය පිළිබඳ උදාහරණ:

වීදි සලකුණු සහ මෙනු කියවීම.

සන්නිවේදනය සඳහා විද්‍යුත් තැපැල් හෝ පණිවිඩ ලිවීම.

සේවා සහ තොරතුරු වෙත ප්‍රවේශ වීම සඳහා ඩිජිටල් උපාංග භාවිතා කිරීම.

ගිවිසුම් කියවීම සහ ගිවිසුම්වල නියමයන් අවබෝධ කර ගැනීම.

මාගර්ගත සංසදවල හෝ ප්‍රජාවන්හි සහභාගී වීම.

සාක්ෂරතාවේ අභියෝග

(ඩිජිටල් අධ්‍යාපනය ඇතුළුව)

සාක්ෂරතාව පුද්ගලික සහ සමාජ සංවධර්නය සඳහා තීරණාත්මක කුසලතාවක් වන අතර, පුද්ගලයන් සහ ප්‍රජාවන් පූණර් සාක්ෂරතාව ළඟා කර ගැනීමේදී මුහුණ දෙන අභියෝග කිහිපයක් තිබේ. මෙම අභියෝග භූගෝලීය පිහිටීම, සමාජ-ආථර්ක තත්ත්වය සහ සම්පත් වෙත ප්‍රවේශය වැනි සාධක මත පදනම්ව වෙනස් විය හැකිය. ඩිජිටල් අධ්‍යාපනයේ මතුවීම සාක්ෂරතා සංවධර්නයට බලපාන නව බාධක හඳුන්වා දී ඇත.

සාක්ෂරතාවේ පොදු අභියෝග:

අඩු අන්තජර්ාල සම්බන්ධතාව: ස්ථාවර සහ අධිවේගී අන්තජර්ාලයට සීමිත ප්‍රවේශය.

මානව අන්තක්‍රියා අහිමි වීම: ඩිජිටල් ඉගෙනීමේදී මුහුණට මුහුණ සන්නිවේදනය අඩු වීම.

අධ්‍යාපනික ප්‍රතිඵල ඇගයීම: ඩිජිටල් ඉගෙනීමේ ඵලදායීතාවය තක්සේරු කිරීමේ දුෂ්කරතාව.

තාක්ෂණයට ප්‍රවේශය නොමැතිකම: ඉගෙනීම සහ වැඩ සඳහා උපාංගවල සීමිත ලබා ගත හැකි බව.

සයිබර් ආරක්ෂණ තජර්න: මාගර්ගත වංචා, හැක් කිරීම් සහ වැරදි තොරතුරුවල අවදානම්.

ඩිජිටල් නිපුණතා පරතරය: බොහෝ පුද්ගලයන් තාක්ෂණය ඵලදායී ලෙස භාවිතා කිරීමට අරගල කරයි.

වෙනසට ප්‍රතිරෝධය: සමහර පුද්ගලයන්ට ඩිජිටල් දියුණුවට අනුවතර්නය වීම දුෂ්කර ය.

පෞද්ගලිකත්ව ගැටළු: මාගර්ගතව පුද්ගලික දත්ත ආරක්ෂා කිරීමේ අභියෝග.

ඩිජිටල් සාක්ෂරතා අවස්ථා:

වැඩිදියුණු කළ ඉගෙනුම් ක්‍රියාවලිය: අන්තක්‍රීයාකාරී සහ නම්‍යශීලී ඉගෙනුම් අත්දැකීම් සක්‍රීය කරයි.

අධ්‍යාපනයට වැඩි දියුණු කළ ප්‍රවේශය: දුරස්ථ ප්‍රදේශවල ජනතාවට ඉගෙනුම් අවස්ථා සලසයි.

තාක්ෂණික කුසලතා සංවර්ධනය: අත්‍යවශ්‍ය ඩිජිටල් නිපුණතා ලබා ගැනීමට පුද්ගලයන්ට උපකාරී වේ.

වඩා හොඳ රැකියා අවස්ථා: තාක්ෂණය මත පදනම් වූ රැකියා වෙළඳපොළක රැකියා නියුක්තිය වැඩි කරයි.

ගෝලීය සම්බන්ධතාව: ලොව පුරා සන්නිවේදනය සහ සහයෝගීතාව පහසු කරයි.

කාර්යක්ෂම තොරතුරු ප්‍රවේශය: දැනුම සහ සම්පත් ඉක්මනින් හා පහසුවෙන් ලබා ගැනීමට ඉඩ සලසයි.

නවෝත්පාදනය සහ නිර්මාණශීලිත්වය: ඩිජිටල් අන්තර්ගත නිර්මාණය සහ ගැටළු විසඳීම දිරිමත් කරයි.

ජීවිත කාලය පුරාම ඉගෙනීම: මාර්ගගත පාඨමාලා හරහා අඛණ්ඩ කුසලතා සංවර්ධනයට සහාය වේ.

ස්තූතියි

සකස් කළේ: තුෂාලි රත්නායක BSc (Hons) මෘදුකාංග ඉංජිනේරු